



Středoškolská technika 2012

Setkání a prezentace prací středoškolských studentů na ČVUT

Grafický desing

INTERIEROVY DESIGN 3D STUDIO

Filip Klima

**Středisko Vyšší odborná škola a Středisko technických a uměleckých oborů
Mariánská ulice 1100, Varnsdorf**

	Filip Klima	Grafický desing	TL081P
--	-------------	-----------------	--------

Úkolem bylo propagovat vlastní tvorbu ve 3D grafice čajovnu. Polygony obsahují čtyři typy komponent, které jsou důležité jak pro modelování, tak pro vytváření textur: plošky (faces), hrany (edges), vertexy (vertices) a UV souřadnice.

Pro to nazýváme polygonální objekt jako „objekt s členěným povrchem“. K dispozici jsem měl více možností, jak vytvořit celý autosalon, např. různé základní geometrické tvary jako jsou krychle, trojúhelník, koule, jehlan a mnoho dalších tvarů, které nabízí program. Ale s ohledem na to, že jsem musel přesně dodržovat dané technologické postupy pro dosažení vysoké kvality a přesnosti. Modelování objektu je také možné provádět pomocí jiných typů geometrických tvarů, například pomocí NURBS objektů, SUBBDIV objektů nebo pomocí křivek. V těchto případech jsem musel počítat s delší dobou výpočtu při renderování. Problematika renderovacího času je tématem mnoha studií, a to jak multimediálního, tak také průmyslového designu.



Filip Klima 3D interior