



Středoškolská technika 2016

Setkání a prezentace prací středoškolských studentů na ČVUT

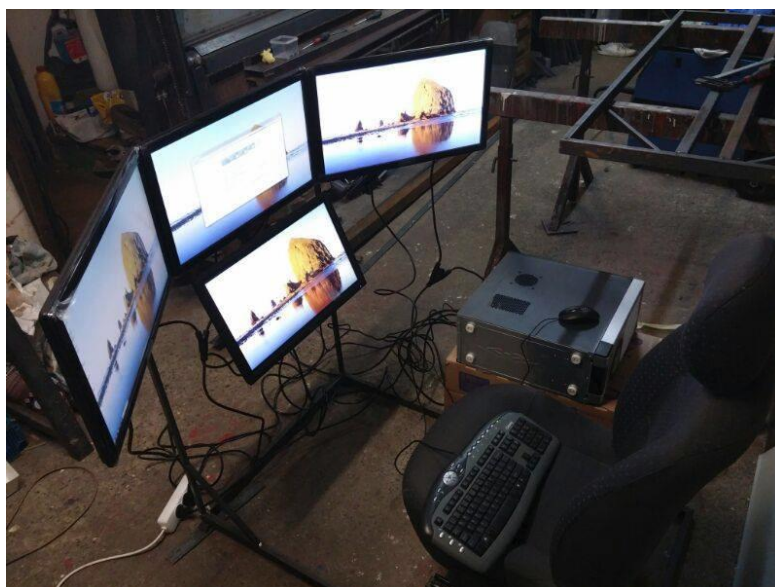
STAVBA KOKPITU

Denis Bobal, Jakub Janouš, Filip Nezbeda

Smíchovská střední průmyslová škola
Preslova 25, Praha 5

Cílem tohoto projektu bylo postavit komplexní pohyblivou sestavu, na které je umístěna sedačka spolu s do matice uspořádanými monitory, jež během hraní bude interagovat s běžícím programem (PC hrou) a simulovat pohyb letu. Prostředky pro realizaci jsou: tvorba jak konstrukční (mechanické), tak i softwarové (řešící ovládání a interakci s uživatelem) části, vše včetně projektové dokumentace. Obecným účelem projektu bylo využití vytvořené konstrukce pro demonstraci možných přístupů k návrhu ovládání a regulace (za použití patřičného software) v rámci předmětu hardware.

Na realizaci jsme se podíleli tři – rozdělení jsme byli zhruba následovně: Filip Nezbeda - softwarová část, Denis Bobal - hardwarová, Jakub Janouš - propojení do funkčního celku. V části, kdy každý pracoval na své části bez závislosti na ostatních, vše probíhalo bez problémů. Ty nastaly až v pokročilejší části, kdy byla zapotřebí kooperace mezi výstupy. Zde docházelo k opoždování navzájem v případě nedokončení daného výstupu druhým.



Obr. 1: Kokpit v průběhu vývoje