



## **Středoškolská technika 2022**

**Setkání a prezentace prací středoškolských studentů na ČVUT**

# **Vytvoření polohovacího systému pro použití v technologiích virtuální reality**

**Tomáš Martin Holub**

**Gymnázium Pardubice, Mozartova 449**

**Technecium – Talentcentrum průmyslu 4.0, Nádražní 641, Pardubice**

### **Vytvoření polohovacího systému pro použití v technologiích virtuální reality:**

Cílem mého projektu je přetvoření polohovacího systému používaného v technologii virtuální reality na základě principu fungování majákového polohovacího systému od společnosti Valve. Mimo jiné se snažím zjednodušit a zlevnit tuto technologii, aby mohla být dostupnější.

